

AI に入力するグリッドデータ処理方法の一提案

岡山理科大学 正会員 ○佐藤 丈晴

1. 目的

近年 AI による画像認識技術の採用によって地すべり等土砂移動現象のリスク評価、亀裂・ガリーなどの微地形の抽出などが行われている。これらの方法は、いずれもオルソ画像や地形解析図などの画像を作成し使用している。これらの研究の大半は、教師付き学習によるモデル化が行われていることから、AI に学習させるための画像が数千枚から数万枚必要となり、解析時間は非常に短くなるが、教師データの構築に際して、かなりのコストを必要とする。最適モデルの構築のため、多数の教師データを作成することから、データ容量、ファイル数が膨大となり、保存容量の課題もある。さらに、汎用 PC では、膨大なファイル进行处理しきれず解析不能となるケースも見られ、設備の整った研究施設のみでしか検討できない。

本研究は、AI の活用の際に急発達している画像認識技術ではなくグリッドデータをそのまま活用する方法について提案するものである。航空レーザー測量で得られるグリッドデータファイル1つを用いて、落石発生源のリスク評価に関する事例を用いて、教師データや検証データの作成例を示す。

2. 提案方法の視点

熟練技術者は、AI を用いずとも 1m 等高線図や地形解析図を眺めれば、大半の落石発生源を抽出する。この技術は、落石発生源の地形が特徴的な形状を呈することを理解し、地形図上に現れる変化を読み取るものである。また、現地で調査する際に、現在地の周辺を見渡し、斜面の形状、露岩の状況等を把握したうえで、落石発生源かどうかを考える。この視点をグリッドデータで表現できないかと考えた。

そこで、グリッドデータから周辺地形形状を表現するため、評価対象グリッド周辺のグリッドデータを同時に抽出し、3次元空間上に配列した3次元地形モデルを構築する。図-1は、評価対象グリッド(赤で表示した $z=114$) から周辺 $7 \times 7 (=49)$ グリッドを局所的に抽出し、緯度経度標高の座標 (xyz) に従って3次元表示した図である。標高値 114m の評価対象グリッド周辺の地形形状が標高値 (z) の値によって定量的に示される。周辺グリッドの範囲は、解析の目的変数によって影響範囲は変わるので、一義的に定義できるものではないが、範囲が変化しても考え方は同一である。この視点によって、グリッドごとに3次元地形モデルを構築できる。例えば、右横のグリッド(標高値 109) の3次元地形モデルは、全体的に右に1グリッドずらした新たな3次元地形モデルを構築することができる。

ただ図-1では、標高値が目的変数に影響するため、標高値と目的変数の関係がない場合は、標準化が必要となる。この場合、評価対象グリッドで、すべてのグリッドの標高値の差を取ることで標準化が可能となる(図-2)。評価対象グリッドは同じ値で差分したため 0 となり、他のグリッドは、評価対象グリッドとの標高差となる。この作業で、定量的な3次元地形モデルを構築することができる。

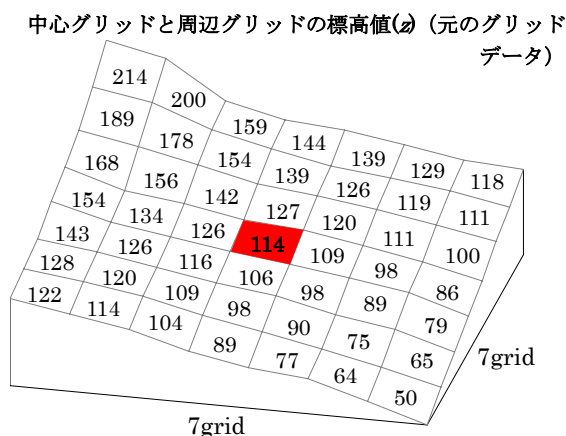


図-1 3次元地形モデル (7×7 グリッド)

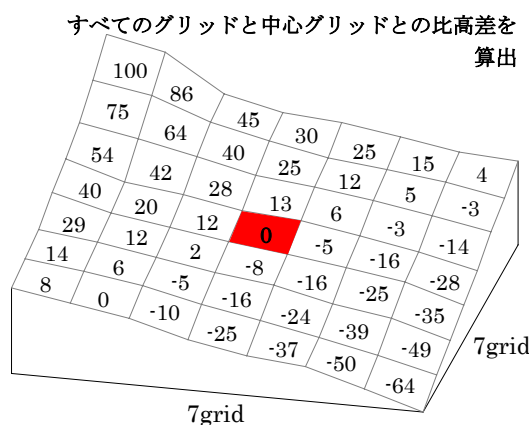


図-2 標準化した3次元地形モデル

キーワード グリッドデータ, 3次元地形モデル, AI

連絡先 〒700-0005 岡山市北区理大町 1-1 岡山理科大学 生物地球学部 TEL 086-256-8431

